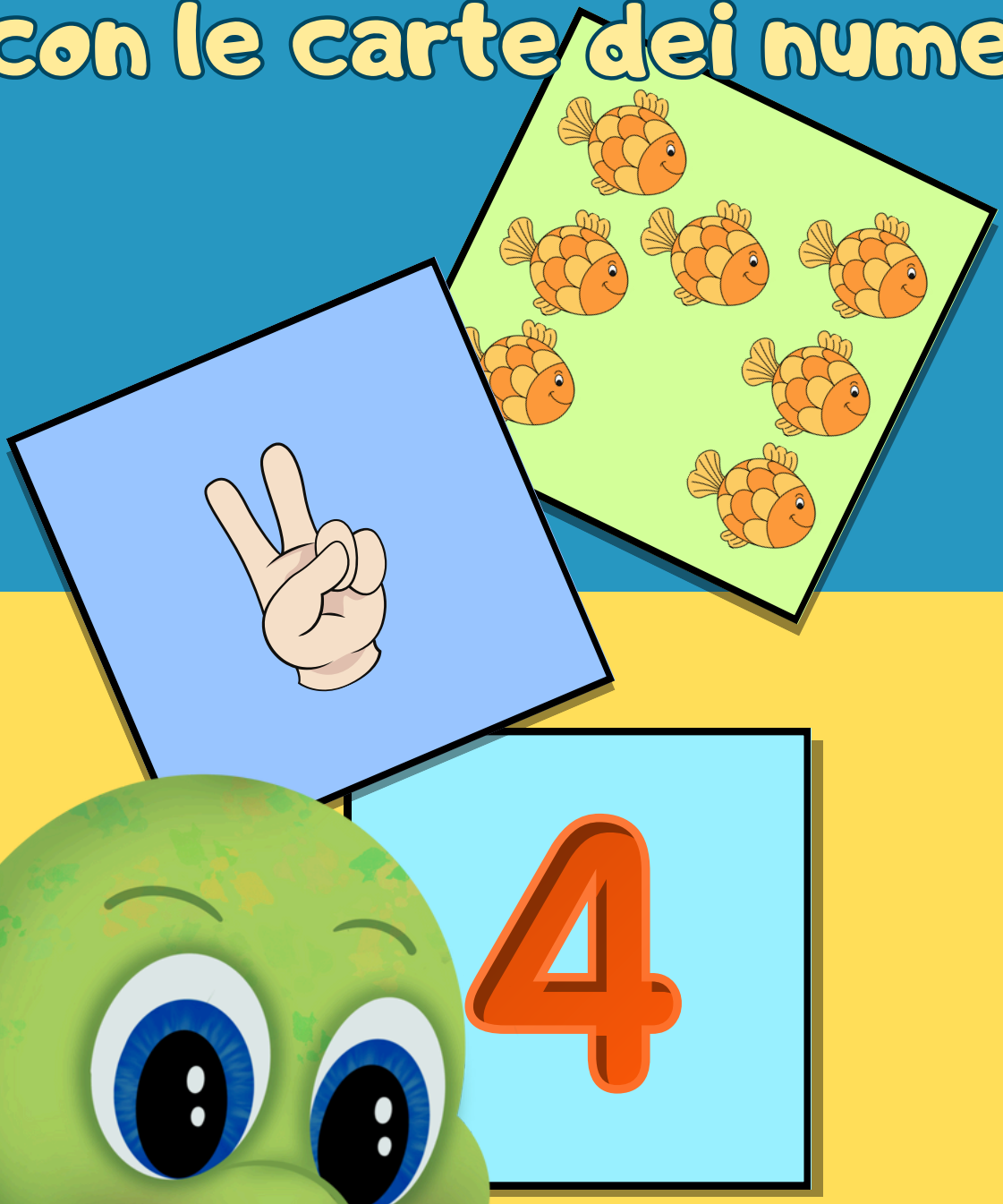
Conta, gioca e divertiti con le carte dei numeri



PICCOLE CONCHIGLIE

© NurL – Piccole conchiglie

Conta, gioca e divertiti con i numeri da 1 a 10.

Stampa le carte direttamente su cartoncino o incollale, poi ritagliale.

Il set è composto da 30 carte:

- 10 carte con i numeri da 1 a 10
- 10 carte con pesci in quantità da 1 a 10
- 10 carte con i numeri rappresentati con le dita delle mani

Queste carte sono pensate per aiutare i bambini a riconoscere i numeri, associare numero e quantità e sviluppare competenze cognitive attraverso il gioco.

Come si gioca

1. **Memory delle quantità**

Mescola le carte e disponile a faccia in giù sul tavolo. Questa attività può essere proposta in due varianti, in base all'età e all'esperienza del bambino:

Variante A – Memory semplice (2 tipologie di carte)
Scegli due tipologie di carte (ad esempio numeri e pesci, numeri e dita oppure pesci e dita). A turno, il bambino gira due carte cercando le coppie equivalenti.

Variante B – Memory completo (3 tipologie di carte)
Utilizza tutte e tre le tipologie di carte. A turno, il bambino gira tre carte cercando le tre rappresentazioni della stessa quantità (numero, pesci e dita).
Il gioco termina quando tutte le associazioni corrette sono state trovate.

2. **Ordiniamo i numeri**

Chiedi al bambino di mettere in ordine crescente o decrescente:
solo le carte dei numeri oppure tutte le carte che rappresentano la stessa quantità.
Questa attività aiuta a comprendere la sequenza numerica.

PICCOLE CONCHIGLIE

© NurL – Piccole conchiglie

3. **Sfida a tempo**

Disponi tutte le carte sul tavolo. Il bambino deve associare correttamente le carte nel minor tempo possibile.
Il tempo e il numero di carte possono essere adattati in base all'età.

4. **Gioco del conteggio**

Pesca una carta a caso:
- se è una carta con i pesci, il bambino li conta ad alta voce
- se è un numero, il bambino lo nomina e lo mostra con le dita
- se è una carta con le dita, il bambino dice il numero rappresentato

5. **Gioco dei Tris**

Numero di giocatori: da 2 a 4.

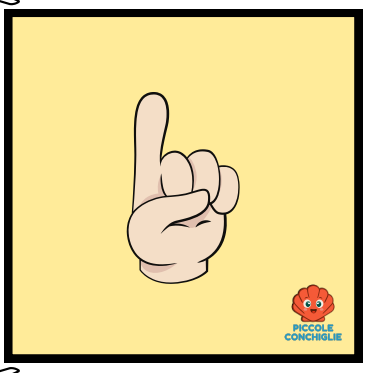
Distribuisci 4 carte a ciascun giocatore. Le carte rimanenti formano il mazzo da cui pescare.

Lo scopo del gioco è mettere combinazioni sul tavolo, che possono essere:
- un tris: tre carte che rappresentano la stessa quantità (numero, pesci e dita)
- una coppia: due carte che rappresentano la stessa quantità.

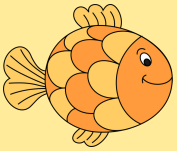
Come si gioca:
- Primo turno: ogni giocatore può mettere sul tavolo solo un tris completo se lo ha in mano. Se non ha un tris, deve pescare una carta dal mazzo. Non si può pescare più di una carta alla volta.
- Turni successivi: il giocatore può mettere sul tavolo tris o coppie, oppure aggiungere carte alle combinazioni già esistenti.
- Se non può o non vuole mettere una combinazione, pesca una sola carta dal mazzo.
- Il turno termina sempre dopo aver pescato.

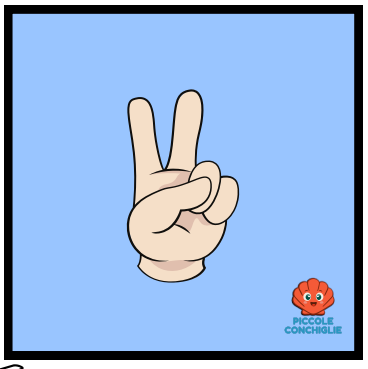
Fine del gioco e vincitore:
- Il gioco termina quando il mazzo è esaurito e nessun giocatore può fare altre combinazioni.
- Vince chi finisce tutte le carte per primo.
- Se nessuno riesce a finire le carte, vince chi ha il minor numero di carte residue.

© NurL – Piccole conchiglie

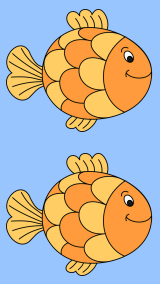


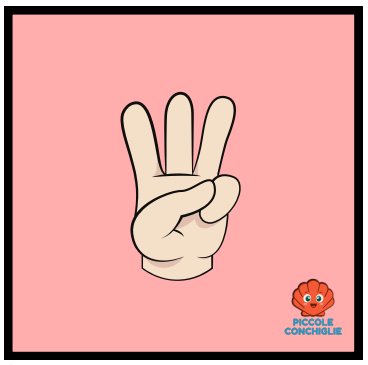
1



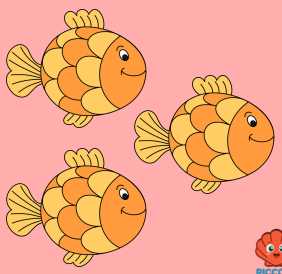


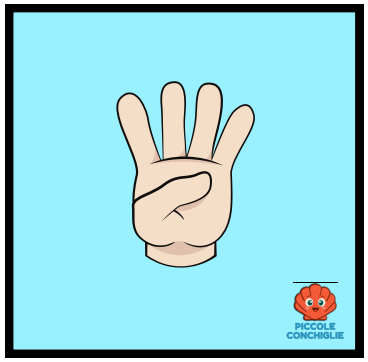
2



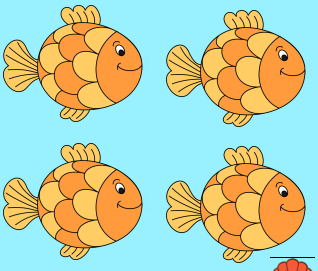


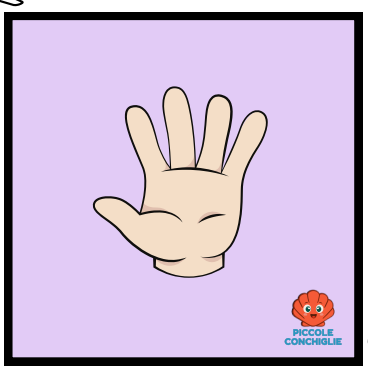
3



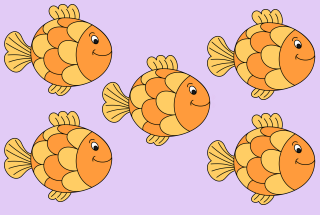


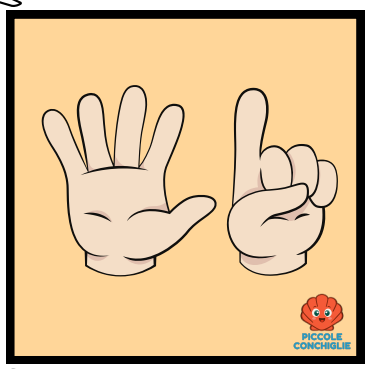
4

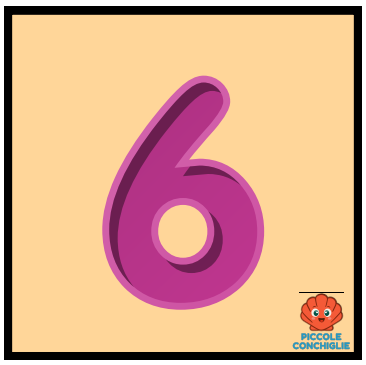


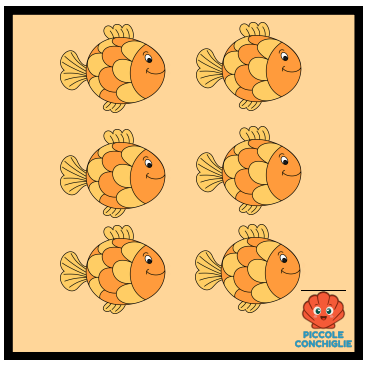


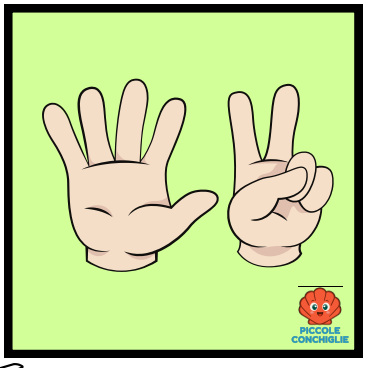
5



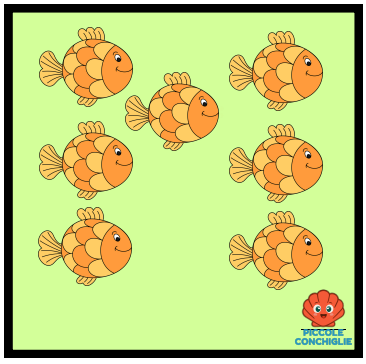


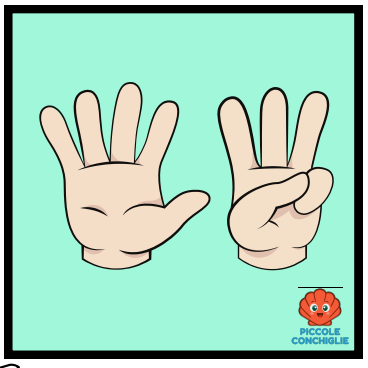

6



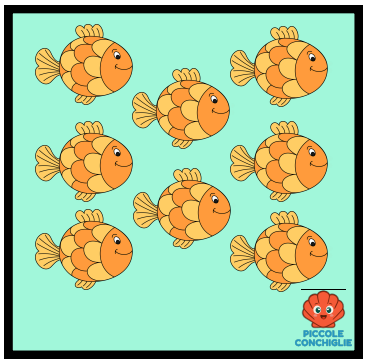


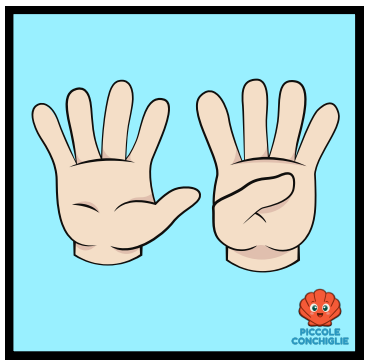
7



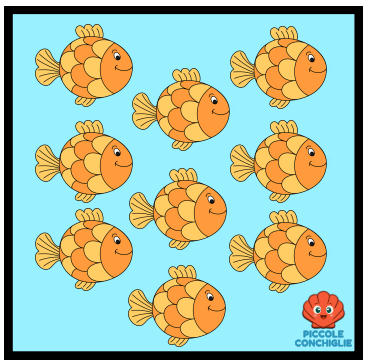


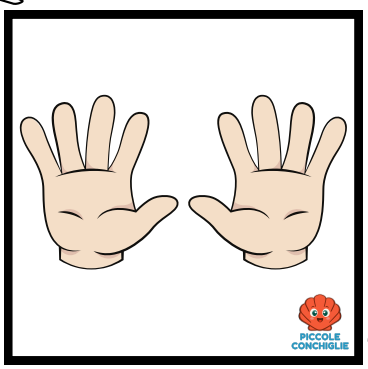
8

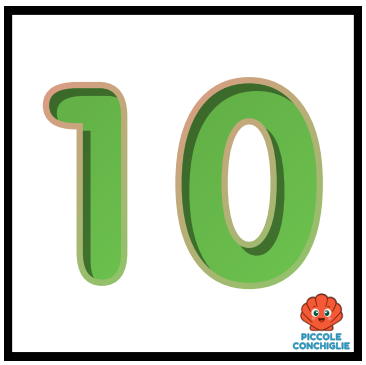
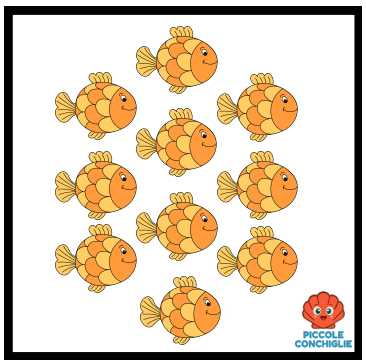




9






10